



Jochen Gürtler – Karlsruher Entwicklertage – 10. Mai 2012

## IDEEN RAUM GEBEN.

Von Menschen, (Frei-) Räumen und einer dazu passenden Herangehensweise.

# ÜBER MICH *menschen, ideen & resultate*

## Kompetenzen

Studium Informatik an der TU Karlsruhe

Seit 1998 in der SAP als Entwickler, Architekt, Projektleiter, Product Owner und Development Manager tätig

Business Coach, Gestalttherapeut, Reiss Profile Master

Design Thinking Coach und Dozent an der d.school Potsdam

## Angebote

Business Coaching, Career Coaching, Leadership Development

Team-Building & Team Coaching

Design Thinking Workshops

Vorträge zu den Themen Innovation, Design Thinking, Veränderung und Gestalt



**WANN HABEN SIE DIE BESTEN IDEEN?**

**BEIM JOGGEN  
DURCH DEN WALD.**






**UNTER DER DUSCHE.**

**jochengürtler**  
menschen, ideen & resultate

**BEIM AUTO FAHREN.**





*Interdisziplinäre Teams. T-Shaped People.*

**DIE RICHTIGEN MENSCHEN.**

**KEINE ERFINDER IM  
„STILLEN KÄMMERLEIN“.**





# INTERDISZIPLINÄRES ARBEITEN.





**DAS RICHTIGEN TEAM.**



Flexible Räumlichkeiten. Kreative Kultur.

**DIE NÖTIGEN (FREI) RÄUME.**




Besprechen. Diskutieren. Erholen. Kreativ sein. Nachdenken. Codieren.

**FLEXIBLE RÄUMLICHKEITEN.**

**DER SITUATION ANPASSEN.**



A modern meeting room with several long, low-profile benches in various colors (orange, green, grey, brown) arranged in a circle. In the background, there is a large whiteboard with handwritten notes and diagrams. To the left, there are glass doors leading to another room. The room has a polished floor and recessed ceiling lights.

**NICHT ZU BEQUEM.**



**IM STEHEN.**

Experimentierfreudig. Vertrauensvoll. Neugierig. Offen.

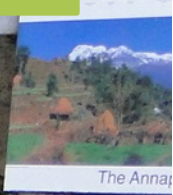
**KREATIVE KULTUR.**





**UNTERSCHIEDE LEBEN.**





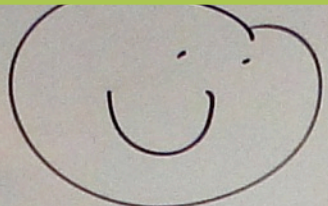
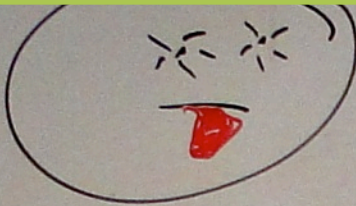
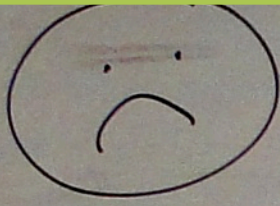
**NEUGIERIG SEIN.**



**SICH INSPIRIEREN LASSEN.**

A sailor wearing a white long-sleeved shirt and black pants is leaning over the side of a white racing boat. The boat is tilted and appears to be in rough, choppy blue water. In the background, other sailboats are visible on the horizon under a clear sky. The text 'SCHEITERN DÜRFEN.' is overlaid in a white box at the bottom left.

**SCHEITERN DÜRFEN.**



Organisation

keine ⊖  
(dauerhafte)  
Abgabe  
der

Viel<sup>0</sup>  
Einsatz

Quantität<sup>0</sup>  
Vor  
Qualität

Ziel  
der  
Interviews  
nicht (ganz)

guter ⊕  
Austausch,  
=> Gesamt  
überblick  
des Projekts

neue  
Methodik  
ausprobieren

Planung

Kurzfristigkeit ⊖

Vorbereitung ⊖

Erkenntnis-  
gewinn?

Bezug zum  
Thema?

Insight-  
Ableitung?

Vor Ort  
Besuche

Vorbereiteter  
Fragebogen

neue Art/  
Organisation  
der Arbeit

Spaß ⊕

Horizont-  
erweiterung ⊕

User

Unklarheit

# FEEDBACK GEBEN UND NEHMEN.



Iterativ. Moderiert. Lernend.

**DIE PASSENDE HERANGEHENSWEISE.**

ENTER



700  
ASON



**FOKUSSIERN.**

THANK YOU FOR VISITING MANANG

THORONG-LA PASS

5416 Mtr.

CONGRATULATION FOR THE SUCCESS!!!

HOPE YOU ENJOYED THE TREK IN MANANG

SEE YOU AGAIN!!!

KMTNC/ACAP  
MANANG



**SCHRITT FÜR SCHRITT.**



# STATUS QUO VERSTEHEN.

Holzgau über Wasserfall 40 min 438

Europ. Fernwanderweg E 5  
Lechtal Tourismus

● Kemptner Hütte ☒ ☒ 438

Rossgumpenalpe ☒ 45 min 438  
Ober Lechtal Tourismus

Wasserfall - Rundweg 438  
Ober Lechtal Tourismus

A large collection of red plastic crates filled with glass bottles of various brands like Coca-Cola, Sprite, and Fanta, stacked against a stone wall. The crates are arranged in several rows, and the bottles are densely packed. Some crates have the Coca-Cola logo, and one at the bottom has 'F&N GROUP' written on it. A semi-transparent white banner with black text is overlaid on the middle of the image.

**VIELE IDEEN ENTWICKELN.**

# PROTOTYPEN BAUEN.





**VALIDIEREN.**



**ZEIT PLANEN.**

mf

mp

f

Smoothly (♩ = 120)

p

**STÄNDIGES LERNEN.**



**ERREICHTES FEIERN.**

iterative

empathy map

wizard of oz prototype

be open

redesign experiences warmups

extreme user

fail often  
time-boxed

brainstorming flexible space

gong needs

synthesis

build on the ideas of others

storytelling

team

analogies

fail early time boxed

coaching room for ideas

clustering

validation

mood wall

unpacking

think user centric

go for quantity

bootcamp bootleg potsdam

stay focused on topic

think team

user research

team-spirit

defer judgement

desirability

innovation

space

interdisciplinary team

insights

trust

moderate

ideo

design experiences

i like

viability

design thinking

be visual

Weil Design viel mehr ist, als Dinge nur hübscher zu machen.

DESIGN THINKING.

build for you user

d.school

implementation

learning

team space

feasibility  
power of

creative

point of view

white boards

iterate

design challenge

empathy

experiment

post it

design products

ask your user

encourage wild ideas

design services

feedback culture

ideation presentation

prototyping

time-boxed

black horse prototype persona

put on the shoes of your user

openness

collaborate

i wish

stanford



# WEITERFÜHRENDE LITERATUR

- Tim Brown: *Change by Design. How design thinking transforms organizations and inspires innovation*, 2009
- [d.school Stanford](#) & [d.school Potsdam](#):
- Scott Doorley / Scott Witthoft: *Make Space. How to set the stage for creative collaboration*, 2012
- Helsinki Design Lab (HDL): [Recipes for systemic change](#), 2012
- Gordon McKenzie: *Orbiting the giant hairball*,
- Ash Maurya: *Running Lean*, O'Reilly, 2012
- Eric Ries: *Lean Startup*
- Keri Smith: *How to be an explorer of the world*, 2011
- Frank-M. Stämmler: *Was ist eigentlich Gestalttherapie?*, Edition Humanistische Psychologie 2009



*pecha kucha*

KARLSRUHE

Die erste **Pecha Kucha Night** in **Karlsruhe**. Am **07. Juli 2012 ab 20:00 Uhr** in der Fleischmarkthalle am Alten Schlachthof. Berichte von Dir und Deinen Ideen. **Melde Dich jetzt** unter [pechakucha-karlsruhe.de](http://pechakucha-karlsruhe.de)